

Структура проекта

№	Пункт	Описание
1	Название проекта:	Познай.ру
2	Ф.И.О. руководителя проекта	Пронина Наталья Ивановна
3	Команда проекта: Стекольников Алена Сергеевна Кужахметова Гуль-Даурен Акмадовна	Библиотекари городской библиотеки г. Нефтеюганск
4	Сроки реализации проекта:	октябрь – декабрь 2022

5	Краткое описание проекта:	<p>Разработка и выпуск дидактического материала – авторской просветительской карточной игры «Истинная Россия» по ресурсам удаленного электронного читального зала Президентской библиотеки для практического освоения портала и работы с первоисточниками в игровой форме.</p> <p>Игра выступает в качестве факультативных занятия для учащихся среднего и старшего школьного возраста.</p> <p>Авторская просветительская карточная игра «Истинная Россия» представляет собой тематический комплект карточек по основным коллекциям Президентской библиотеки, состоящий из 240 карточек разделенных на четыре блока, по 60 карточек в каждом, из них: 10 с вопросами и QR-кодом на оцифрованный документ с ответом и 50 карточек с вариантами ответов (по 10 на каждого участника).</p> <p>Эти комплекты будут разработаны для образовательных</p>
---	---------------------------	--

		учреждений города Нефтеюганска. Получив этот комплект, школьники будут работать с первоисточниками из ресурсов Президентской библиотеки. Через игру ученик осваивает такие предметы как литература и история России. Это позволяет развивать аналитические и исследовательские навыки, а также умение оценивать исторические события.
6	Цель проекта:	Повышение заинтересованности работы с ресурсами удаленного электронного читального зала Президентской библиотеки и доступности усвоения материала через игровые формы работы посредством авторской просветительской карточной игры «Истинная Россия».
	Задачи проекта:	<ul style="list-style-type: none"> – взаимодействие со школами города по согласованию графика посещений мероприятий учащимися; – подготовка и проведение занятий в удаленном электронном читальном зале Президентской библиотеки; – информационное сопровождение проекта в масмедиа; – подготовка макета авторской просветительской карточной игры «Истинная Россия»; – анализ результатов работы
7	География проекта:	г. Нефтеюганск
8	Обоснование социальной значимости проекта:	Особую опасность в настоящее время представляет фальсификация исторической науки. Неполная аутентичность (тождественность) источника, которая подверглась

		<p>модификации, меняет смысл содержания, является подлогом.</p> <p>Президентская библиотека содержит уникальные архивные оцифрованные документы со 100% достоверностью. А с учетом популярности карточных игровых форм работы, поиск и усвоение материала будет легким и интересным.</p> <p>Решаемые социально-значимые вопросы:</p> <p>Работа с первоисточником будет способствовать продвижению правдивой информации, утверждению патриотического сознания учащихся. Работа с ресурсами Президентской библиотеки способствует расширению кругозора, будет полезна в т.ч. при подготовке к ЕГЭ.</p>
9	Целевые группы проекта:	Учащиеся среднего и старшего школьного возраста
10	Календарный план проекта:	Долгосрочный, октябрь –декабрь 2022
11	Ожидаемые результаты	<p>Ожидаемые результаты проекта:</p> <ul style="list-style-type: none"> – охват участников с октября до декабря 2022 года – 300 человек (минимум) – Положительные изменения в социальной сфере: – продвижение правдивой информации – первоисточников, утверждение патриотического сознания; – повышение качественного уровня образования, в т.ч. при подготовке к ЕГЭ; – продвижение ресурсов Президентской библиотеки в среде учащихся.
12	Информационное сопровождение проекта:	Реализация проекта будет освещаться в социальных сетях,

		группах Вконтакте, официальном сайте Учреждения (http://yuganlib.ru) в период проведения игр – октябрь-декабрь 2022 года
13	Устойчивость проекта (планируется ли продолжение деятельности, начатой в рамках данного проекта, если да, то как и за счет каких ресурсов)	Данный проект будет реализован на базе Центра удаленного доступа к ресурсам Президентской библиотеки.
14	Партнеры проекта:	16 общеобразовательных учреждений города Нефтеюганска
15	Общая стоимость проекта:	216 000 общая стоимость проекта. 16 игровых комплектов и информационные баннеры. Полиграфический выпуск комплекта игр в типографии, стоимость одного комплекта 12 тыс. рублей, стоимость баннера 1500. По комплекту в каждую школу. Итого $12000 * 16 = 192000$ $1500 * 16 = 24000$ $192000 + 24000 = 216000$